



VI SIPATR – GRUPO PROGRESSO REGULAMENTO TORNEIO DE FUTEBOL SOCIETY 2018 Arena Progresso

I – DAS FINALIDADES.

ARTIGO 1º - O Torneio de Futebol Society - 2018, tem por finalidade congrega e ampliar o Futebol Society, meio de lazer e prática sadia do esporte, sendo tal campeonato de maior importância no calendário do **GRUPO PROGRESSO**.

II – DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO.

ARTIGO 2º - Os jogos estarão compreendidos no mês de setembro/outubro de 2018 com início dia 04/09/2018 e com a final prevista para o dia 10/10/2018.

Parágrafo 1º - A cargo da organização poderão ser marcados jogos em outras datas ou locais.

Parágrafo 2º - A CIPA estará disposta a estudar qualquer alteração na tabela, desde que as equipes envolvidas, AMBAS, entrem em comum acordo e envie ofício à Comissão da CIPA, assinado pelos representantes das equipes envolvidas, solicitando a mudança. O ofício deverá ser enviado com 03 (três) dias úteis de antecedência do jogo já marcado. Qualquer alteração fora deste prazo não produzirá efeito algum e o jogo deverá ser realizado na data anteriormente marcada.

III – DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS.

ARTIGO 3º - Os atletas serão inscritos para participar do campeonato obedecendo-se prazo e critério estabelecidos por este regulamento.

Parágrafo 1º - Só poderão se inscrever no campeonato, colaboradores do Grupo ou terceirizados que prestam serviços na empresa, não podendo participar atletas convidados.

IV – DAS EQUIPES PARTICIPANTES.

ARTIGO 4º - Cada equipe terá um máximo de 18 (dezoito) atletas.

Parágrafo 1º - Cada equipe só poderá relacionar 16 (dezesesseis) atletas por partida.

Parágrafo 2º - Caberá ao capitão/ representante a coordenação da equipe.

ARTIGO 5º - O atleta só poderá atuar em uma equipe.

ARTIGO 6º - Não haverá inscrição, cancelamento, substituição ou transferência de atletas após o sorteio dos times.

Parágrafo Único – Não será permitida a inscrição de atletas após o sorteio dos times, mesmo sendo este por contusão.

V – DAS PARTIDAS.

ARTIGO 7º - As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais do Futebol Society.

Parágrafo 1º – Cada partida terá duração de 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada e intervalo de 5 (cinco) minutos.

ARTIGO 8º - Toda equipe deverá apresentar antes de cada partida ao representante da mesa a relação de atletas acompanhada do número da camisa (Pré-Sumula), que deverá ficar anexada na súmula.

ARTIGO 9º - Somente o árbitro no local, ou comunicado oficial da CIPA poderá adiar a realização da partida.

ARTIGO 10º - A equipe é obrigada a entregar a Pré-Súmula (formulário próprio que faz parte deste regulamento) 10 minutos antes do horário marcado na tabela. Após este prazo a equipe estará sujeita a penalidade imposta pelo torneio. O prazo final para entrega da Pré-Súmula encerra-se 10 minutos após o horário do jogo, se não for entregue tal documento, será decretado o W.O.

Parágrafo 1º - A equipe poderá iniciar a partida com no mínimo 5 atletas, sendo 1 goleiro e 4 jogadores de linha.

Parágrafo 2º - O início do jogo deverá ocorrer no horário marcado em tabela, ou no máximo em até 15 minutos além do horário da tabela.

Parágrafo 3º - A equipe que perder 01 partidas por W.O. será eliminada automaticamente do campeonato, ficando todos os seus resultados posteriores em 1 x 0.

VI – DA FORMA DE DISPUTA.

ARTIGO 11º - O Campeonato terá 03 (três) fases:

a) **Primeira Fase** – As 08 (oito) equipes, serão sorteadas e divididas em 02 grupos, onde jogarão todas entre si, e as 02 (duas) melhores equipes de cada grupo seguirão para outra fase (semifinal). O critério de desempate está descrito no Artigo 12º deste Regulamento.

b) **Segunda Fase**– Jogará as 02 (duas) equipes melhores colocadas de cada grupo em jogos.

Parágrafo Único - Na semifinal, serão 2(dois) jogos de ida e volta, não haverá o gol qualificado em nenhuma das fases, ou seja, gols marcados fora de casa deixam de ser critério de desempate. Ocorrendo empate, o resultado será conhecido através da disputa de pênaltis (3 para cada lado). Persistindo o empate, pênaltis alternados até a decisão da partida.

c) **Final** – Em jogo único, os vencedores de cada um dos jogos da semifinal fazem a final.

ARTIGO 12º - Os critérios de classificação são os seguintes, pela ordem:

- a) PG – Pontos ganhos.
- b) NV – Número de vitórias.
- c) SG – Saldo de gols.
- d) GP – Gols pró.
- e) CD – Confronto direto.
- f) S – Sorteio.

ARTIGO 13º - A vitória somará 03 (três) pontos.

VII – DA PREMIAÇÃO.

ARTIGO 14º - Ficam instituídos os seguintes prêmios para os campeões do Torneio da V Sipatr 2018:

- a) 1º colocado – Troféu e Medalha mais confraternização.
- b) 2º colocado – Troféu e Medalha.
- c) Artilheiro – Troféu.
- d) Goleiro Destaque – Troféu.

Parágrafo Único – O critério para desempate na premiação de artilheiro e goleiro destaque será o atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final. Caso seja dentro da mesma equipe o de mais idade receberá a premiação.

VIII – DAS PENALIDADES E PUNIÇÕES

ARTIGO 15º - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas, técnicos ou qualquer outra pessoa registrada na equipe.

- a) 01 (um) cartão amarelo – permanência obrigatória do atleta fora de campo por 02 (dois) minutos.
- b) 01 (um) cartão vermelho – o atleta que receber o cartão vermelho não poderá mais atuar na partida e nem poderá ser substituído e estará automaticamente suspenso por 01 (um) dia da prática de futebol society na SIPATR 2018.

Parágrafo 1º - As punições serão feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem.

Parágrafo 2º – O atleta que receber o cartão vermelho ainda poderá ser julgado pela comissão disciplinar da CIPA podendo ter sua situação agravada.

ARTIGO 16º - Os atletas que não puderem comparecer a qualquer uma das partidas definida pela Tabela do Campeonato deverá informar ao representante da equipe com 08 (oito) horas de antecedência.

Parágrafo 1º - O atleta que se inscrever no torneio estará assumindo um compromisso de estar presente em todos os jogos. Caso a equipe perca por WO, a punição também será cabível ao atleta que justificou sua ausência. Ficarão isentos da punição aqueles atletas que se fizerem presente no dia do jogo.

Parágrafo 2º - O atleta punido por WO ficará suspenso de quaisquer atividades esportivas no clube por 05 (cinco) dias, podendo ser julgado pela comissão disciplinar e ter sua situação agravada.

ARTIGO 17º - Todas as pessoas devidamente registradas na Ficha de Inscrição são passíveis de punição estando ou não dentro de campo. Basta estar em qualquer dependência da Arena Progresso para se tornar passível de punição a qualquer momento.

ARTIGO 18º - Todo participante que desrespeitar e reclamar por gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, delegados, membros da CIPA, legais ou nomeados por ele, antes, durante e depois da competição, será punido conforme definição da Comissão Disciplinar.

ARTIGO 19º - Todo participante que praticar via de fato contra oficiais de arbitragem, delegados, membros da CIPA, legais ou nomeados por ele, antes, durante e depois da competição, será automaticamente expulso, e julgado pela

Diretoria Executiva, podendo sua pena ser aumentada dependendo da gravidade do fato.

ARTIGO 20º - Todo participante que assumir atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe, equipe adversária, ou em relação à entidade organizadora e seus dirigentes, antes, durante ou depois da competição, será punido conforme definição da Comissão Disciplinar.

ARTIGO 21º - Todo participante que praticar via de fato contra companheiros de equipe ou componentes de equipe adversária, antes, durante ou depois da competição, será automaticamente expulso, e julgado pela Diretoria Executiva, podendo sua pena ser aumentada dependendo da gravidade do fato, podendo ser banido de todo e qualquer jogo na Arena Progresso.

ARTIGO 22º - Participar de rixa, conflito ou tumulto antes, durante ou depois da competição, será punido conforme definição da Comissão Disciplinar.

ARTIGO 23º - Invadir o campo com o propósito de ofender, discutir, tirar satisfações com os oficiais de arbitragem antes, durante ou depois da competição, será punido conforme definição da Comissão Disciplinar.

ARTIGO 24º - A equipe que simular o famoso cai-cai sem ter cumprido $\frac{3}{4}$ da partida será considerada perdedora por W.O.

ARTIGO 25º - A equipe que realizar a partida sem que o atleta esteja devidamente inscrito será considerada perdedora por W.O.

ARTIGO 26º - Será nomeado pela Diretoria da CIPA, uma Comissão Disciplinar para deliberar com relação ao grau de punição definido por este regulamento.

IX – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS.

ARTIGO 27º - A cada integrante, em equipe ou individualmente, caberá a responsabilidade dos exames e assistência médica que se fizerem necessários antes, durante e depois das partidas.

ARTIGO 28º - O GRUPO PROGRESSO não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do campeonato, ou por estes ocasionados a terceiros antes, durante ou depois das partidas.

ARTIGO 29º - As arbitragens estarão a cargo da CIPA que indicará pessoas competentes para exercê-las.

ARTIGO 30º - Todas as explicações pertinentes à regra, classificação, punições, vantagem, artilheiros, etc. só terão validade se emitidos pela Diretoria da CIPA. Recursos do tipo: falaram, disseram, eu acho e coisas do tipo (extraoficial) não produzirão efeito algum.

ARTIGO 31º - As decisões da CIPA serão irrevogáveis, não cabendo recurso a nenhum outro órgão esportivo ou de justiça comum.

ARTIGO 32º - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Diretoria da CIPA, respeitando as leis que regem a modalidade. Não será aceito reclamações nos locais de jogos.

ARTIGO 33º - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras e leis do Futebol Society.