**SOCIEDADE RECREATIVA AQUARIUS**

**REGULAMENTO GERAL**

**CAMPEONATO DE FUTEBOL SETE AQUARIUS/TROFÉU JOVANI BUSETI 2017**

Das Obrigações da Sociedade e das equipes

**Art. 1º -** A Sociedade Recreativa Aquarius organizará e dirigirá o campeonato interno de futebol sete que será regido por este regulamento.

**Art. 2º -** A competição visa a prática do futebol de forma saudável e visando a integração dos sócios, formadas as equipes e competições por categorias conforme a faixa etária, definidas estas pelo Departamento de Futebol – infantil nascidos até 2003; adulto nascidos entre 2002 e 1983; máster à partir de 1982.

**Art. 3º-** Todas as despesas com arbitragem, organização, equipamentos coletivos como bolas, campos de futebol, coletes e complementos serão disponibilizados pela Sociedade Recreativa Aquarius, podendo as equipes competirem usando uniforme próprio, bem como, esta receberá as inscrições e elaborará a grade de jogos com datas e horários das partidas.

**Art. 4º-** Durante as partidas somente poderão permanecer dentro do alambrado do campo de jogo, além da arbitragem, os atletas das equipes que estiverem competindo naquela partida, um massagista e um técnico de cada equipe previamente credenciado.

**Art. 5º -** As equipes deverão comparecer no local e horário dos jogos sendo que no caso de não comparecimento de equipe após 15 (quinze) minutos do horário marcado para o jogo, será considerada vencedora a equipe que compareceu pelo escorre de 3 X 0, sendo admitido como 05 (cinco) número mínimo de atletas por equipe para participar da partida. A equipe que se recusar a continuar competindo, por qualquer motivo, mesmo pela perda de atletas por lesão, será declarada perdedora, se era, na ocasião, vencedora, sendo diminuídos a diferença de gols para o adversário e somando mais 03 (três) gols em favor do time que permaneceu em campo, e a hipótese da equipe desistente ser, na ocasião, perdedora da partida, e ou empate, será considerado o placar do jogo acrescendo mais 03 (três) gols em favor da equipe que permaneceu no campo de jogo.

**Art. 6º -** A Sociedade, por seu Departamento de Futebol, poderá a seu critério transferir datas e horários de jogos em decorrência de chuva e ou motivos relevantes que este considere. A composição do times, horários dos jogos e confrontos serão disponibilizados em mural da sociedade junto ao Bar da Piscina, sendo que neste local serão prestadas todas as informações do campeonato.

Dos atletas e demais participantes

**Art. 7º -** Para participar da competição os atletas, bem como os técnicos e massagistas deverão ser sócios da Sociedade Recreativa Aquarius – titulares ou dependentes - e estarem devidamente inscritos previamente para a competição, sendo que o técnico e massagista poderão ser convidados pelas equipes.

**Art. 8º -** Os atletas participantes deverão comparecer ao local e no horário dos jogos portando material esportivo compatível – chuteiras society, calção e camiseta, meias e caneleiras, sendo vedado o uso de chuteiras com travas e obrigatório o uso de caneleiras, sendo vedado jogar calçando tênis ou descalço. Previamente ao início das partidas o capitão de cada equipe deverá relacionar os nomes dos jogadores que participarão da partida, com ao respectivo número e entregar na mesa juntamente com o nome do técnico e massagista.

Da disciplina e penalidades

**Art. 9º -** Todos os atletas e demais sócios envolvidos nos jogos deverão portar-se com a devida educação e espírito esportivo, sendo que durante as partidas as decisões da arbitragem serão soberanas e devem ser acolhidas imediatamente sob pena de eliminação da equipe que não cumprir com as determinações da arbitragem.

**Art. 10º -** Cada partida terá o registro do horário dos jogos, atletas participantes, resultado do jogo e todas as ocorrências da partida anotadas pelo árbitro da partida, sendo que no caso de expulsões de atletas, técnico e ou massagista estas serão comunicadas ao Departamento de Futebol para aplicação das penalidades cabíveis individualmente e ou para a equipe.

**Art. 11º -** O atleta expulso deverá retirar-se do campo de jogo, considerando-se como campo de jogo toda a área cercada que guarnece o gramado, sendo que o atleta expulso não poderá participar da próxima partida, não importando a fase da competição, bem como, não poderá ser substituído até o final da partida.

**Art. 12º -** O atleta punido com cartão amarelo deve sair do jogo pelo prazo de 02 (dois) minutos cronometrados pela mesa, podendo ser substituído, sendo que perde a condição de jogo para a próxima partida do campeonato o atleta advertido pelo árbitro com cartão amarelo a cada série de três (03) advertências.

**Art. 13º -** Conforme o relatado em súmula pelo árbitro, a expulsão de atleta será avaliada pelo Departamento de Futebol e conforme a infração cometida aplicará a penalidade compatível, podendo esta ser:

a - Suspensão por um jogo ou mais;

b - Exclusão da competição

Da fórmula de desempate e pontuação

**Art. 14º -** Cada vitória valerá três pontos para a equipe vencedora e no caso de empate um ponto para cada equipe e a derrota zero ponto.

**Art. 15º** **-** A fórmula de disputa será definida pelo Departamento de Futebol, considerando as equipes inscritas e divulgada conjuntamente com a grade de jogos:

**- Máster:** As equipes se enfrentarão todas contra todas em turno único, classificando-se para as semi-finais as 04 (quatro) melhores classificadas, jogando em partida única o primeiro com o quarto colocado e o segundo com o terceiro colocado. Onde os vencedores fazem a final.

**- Adulto:** As equipes se enfrentarão todas contra todas em turno único, classificando-se para as semi-finais as 04 (quatro) melhores classificadas, jogando em partida única o primeiro com o quarto colocado e o segundo com o terceiro colocado. Onde os vencedores fazem a final.

**- Infantil e Feminino:** a definir. (Inscrições até 15 de fevereiro.)

**Art. 16º -** Na fase classificatória serão utilizados os seguintes critérios de desempate quando houverem mais de duas equipes na categoria, pela ordem, sucessivamente:

a – maior número de vitórias;

b – menor número de gols sofridos;

c – melhor saldo de gols;

d – maior número de gols marcados;

e – melhor disciplina no geral;

f – sorteio.

**Art. 17º -** Em caso de empate entre duas equipes ao final da fase classificatória, serão utilizados os seguintes critérios de desempates, pela ordem, sucessivamente:

a – confronto direto;

b – maior número de vitórias;

c – menor número de gols sofridos;

d – melhor saldo de gols;

e – maior número de gols marcados;

f - melhor disciplina no geral;

g – sorteio.

**Parágrafo único**: Na fase final e semi-final, em ocorrendo empate no jogo, a partida se decidirá pela cobrança de shout-out (serie de 3 cobranças, persistindo o empate cobranças alternadas).

Dos prêmios

**Art. 18º -** Os prêmios serão conferidos pela Sociedade as equipes e atletas pelo desempenho na competição:

1. Campeão – troféu e medalhas
2. Vice-Campeão - medalhas
3. Goleador - medalha
4. Goleiro menos vazado - medalha
5. Seleção Geral da competição – 12 ou 13 medalhas: 1(um) atleta de cada equipe, tendo 11(onze) atletas de linha e 1(um) goleiro obrigatoriamente

**Parágrafo primeiro:** O troféu entregue a equipe campeã ficará de posse da Sociedade para ser exposta aos associados.

**Paragrafo segundo:** Ao final de cada jogo (deveremos ter 5 votos registrados em sumula): os 2 (dois) árbitros, 1 (um) membro da comissão organizadora e os 2 (dois) capitães das equipes deverão indicar, na sua opinião, o melhor atleta da partida, sendo que capitães terão de votar no melhor da equipe adversária.

**Art. 19º -** Os jogos terão duração de 50 (cinquenta) minutos corridos, divididos em dois tempos de 25 (vinte e cinco) minutos com intervalo de 05 (cinco) minutos, sendo que o tempo de jogo será controlado pela mesa e arbitragem.

**Art. 20º -** Todo e qualquer material de uso individual cedido pela Sociedade as equipes e ou atletas deverão ser devolvidos imediatamente após o término da partida na mesa de controle dos jogos.

**Art. 21º -** O não comparecimento do atleta de forma injustificada poderá ser comunicada pela equipe a organização, sendo que o mesmo, a critério da organização poderá ser excluído da competição na edição 2018.

**Art. 22º -** A Sociedade Recreativa Aquarius, bem como a comissão organizadora da competição, não se responsabilizará por quaisquer lesões decorrentes da atividade esportiva que venham a ocorrer no decorrer da competição, pelo que os atletas participantes deverão portar-se com lealdade esportiva, prevenindo lesões nos demais competidores.

**Art. 23º -** A condição e ou aptidão física dos atletas para participarem da competição deverá ser observada pelos próprios atletas e ou por seus responsáveis legais no caso de menores, não cabendo a Sociedade Recreativa Aquarius ou a comissão organizadora da competição proceder a quaisquer exames médicos prévios.

**Art. 24º -** Para fins de apuração da disciplina será considerada a equipe que menos cometeu infrações, apuradas pelo critério seguinte: 01 ponto – cartão amarelo/ 10 (dez) pontos cartão vermelho/ 15 (quinze) pontos expulsão de técnico ou massagista.

**Art. 25º -** A arbitragem da competição observará as regras para a modalidade esportiva contidas no regulamento da Confederação Brasileira de Futebol Sete e as regras específicas do presente regulamento.

**Art. 26º -** Quaisquer dúvidas e eventuais situações não previstas neste regulamento serão dirimidas pelo árbitro da partida durante o andamento desta, observando a regra geral do esporte – Futebol Sete – e posteriormente, pelos relatos da súmula pelo Departamento de Futebol.

 **Sociedade Recreativa Aquarius**

 **Departamento de Futebol**